

KYLIAN GARCIA

LEVEL DESIGNER

<https://kyliangarcia.weebly.com/>

À propos de moi

Diplômé d'un AEC en Level Design et d'une licence en Game Art / Game design, je suis dynamique et animé par une passion sans précédent. Motivé depuis toujours par l'univers vidéo-ludique c'est donc les yeux fermés que je me suis lancé à la poursuite de mes rêves.

Centre d'intérêt



JEU VIDÉO



RÉSEAUX



DESSIN



SPORT

COMPÉTENCES

- Unity
- Unreal
- Perforce
- Photoshop / Indesign
- 3Ds max / Maya

- Communication
- Esprit d'équipe
- Créativité
- Positivité
- Force de proposition

Téléphone
438 530-3329

Adresse
Québec, Montréal

E-mail
kyliangarcia@gmail.com

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2019 - 2020

CAMPUS ADN / HIVE - Montréal, Québec

Projet de fin d'étude

Production d'un jeu vidéo à distance en 14 semaines

- Pré-Production : Game design ingrédient / ennemis
Documentation en utilisant les principes de Rational Game Design / Écriture d'une bible narrative pour le jeu
- P.O.C : "Proof of Concept" de plusieurs mécaniques de jeu (IA ennemis / Tir type "tank")
- Level Design : Pré-production sketchup / papier
Intégration et itération dans Unity3D
- Scripting : Participation au scripting de début de production pour l'élaboration des premières itérations d'ingrédient

2018 - 2019

FREELANCE - Lyon - France

Travaux divers en tant qu'artiste 3D

- Kingbox : Création d'animation 3D montrant l'utilisation de leurs produits
- ENIT : Création logo 3D

2018 - 2019

ETIC - Lyon - France

Web designer

- Design : Création de la charte graphique / Logotype
- Développement : Design et développement du site internet

ÉTUDES

2019 - 2020

CAMPUS ADN - Montréal, Québec

AEC / level design

- Création de niveau de jeu
- Scripting C#
- Intégration dans un moteur de jeu
- Game Design

2015 - 2018

STUDIO M - Lyon, France

BACCALAURÉAT - Game design / art

- Game design
- Habillage de niveau de jeu
- Modélisation et optimisation

2014 - 2015

ÉCOLES PRESQU'ÎLE - Montréal, Québec

MANAA (Mise à niveau en Art Appliqué)

- Design d'espace / produit / graphique
- Perspective
- Modèle vivant
- Architecture et histoire de l'art