

# KYLIAN GARCIA

Level Designer

## À PROPOS DE MOI

Diplômé d'un AEC en Level Design et d'une licence en Game Art / Game design, je suis dynamique et animé par une passion sans précédent. Motivé depuis toujours par l'univers vidéo-ludique c'est donc les yeux fermés que je me suis lancé à la poursuite de mes rêves.

## CENTRES D'INTERÊT



JEU VIDEO



SPORT



DESSIN



AMIS

## CONTACT

Téléphone  
(438) 530 3329

Adresse  
Quebec, Montréal

Email  
kyliangarcia@gmail.com

Website  
www.kyliangarcia.weebly.com

## EXPERIENCES PROFESSIONELLES

2019 - 2020 **CAMPUS ADN / HIVE - Montréal, Quebec**  
Projet de fin d'études

Production d'un jeu vidéo à distance en 14 semaines

- Pré-Production : Game design ingrédient / ennemis  
Documentation en utilisant les principes de Rational Game Design
- Écriture d'une bible narrative pour le jeu  
P.O.C : "Proof of Concept" de plusieurs mécaniques de jeu  
(IA ennemis / Tir type "tank")
- Level Design : Pré-production sketchup / papier
- Intégration et itération dans Unity3D
- Scripting : Participation au scripting de début de production pour l'élaboration des premières itérations d'ingrédient

2018 - 2019 **FREELANCE - Lyon, France**

Travaux divers en tant qu'Artiste 3D

- Kingbox : Création d'animation 3D montrant l'utilisation de leurs produits
- ENIT : Création logo 3D

2017 - 2018 **ETIC - WEB DESIGNER - Lyon, France**

- Design : Création de la charte graphique / Logotype
- Développement : Design et développement du site internet

## ETUDES

2019 - 2020 **Campus ADN - Montréal, Quebec**

Level Design

- Création de niveau de jeu
- Scripting C#
- Intégration dans un moteur de jeu
- Game Design

2015 - 2018 **Studio M - Lyon, France**

Game Art / Game Design

- Game design
- Habillage de niveau de jeu
- Modélisation et optimisation

2014 - 2015 **École Presqu'île - Lyon France**

MANAA (Mise à niveau en Art Appliqué)

- Design d'espace / produit / graphique
- Perspective
- Modèle vivant
- Architecture et histoire de l'art

## COMPÉTENCES LOGICIEL

- Unity
- Unreal
- Photoshop
- Perforce
- 3DsMax / Maya

## COMPÉTENCES PERSONNELLES

- Communication
- Créativité
- Esprit d'équipe
- Positivité
- Force de proposition